

Einstiegsbeispiele zur Objektorientierten Programmierung in Java

Beispiel 1:

Objekte	Fähigkeiten	Eigenschaften
speedy	berechneFahrzeit(..)	modell
flitzer	berechneFahrzeit(..)	modell

Beispiel 2:

Objekte	Fähigkeiten	Eigenschaften
maier	erklärtStoff(..) getHappy() getFrustie()	
toni	hoertzu(..)	

Beispiel 3:

Objekte	Fähigkeiten	Eigenschaften
galaxy		qmTanzflaeche