

Verständnisübungen zum Thema / und %

Aufgabe 1:

Welcher Wert ist in der Speicherstelle x hinterlegt? Ein Teil der Ausgabe lautet: 5

- Vervollständigen Sie zusätzlich die Ausgabe.

```
int main() {
    int x = ??;
    int y = 6;

    printf("%d ", x%y++);
    printf("%d ", x%++y);
    printf("%d ", x%y++);
    printf("%d\n", x%++y);

    getchar();
    return 0;
}
```

Aufgabe 2:

Welcher Wert ist in der Speicherstelle x hinterlegt? Ein Teil der Ausgabe lautet: 1

- Vervollständigen Sie zusätzlich die Ausgabe

```
int main() {
    int x = ??;
    int y = 3;

    printf("%d ", ++x%y++);
    printf("%d ", x++%--y);
    printf("%d ", x++%++y);
    printf("%d\n", ++x%y--);

    getchar();
    return 0;
}
```

	<i>Ausgabe</i>
<code>int x = 111;</code>	
<code>printf("Dezimal %d\n\n", x);</code>	→ Dezimal 111
<code>printf("Oktał %o\n\n", x);</code>	→ Oktał 157
<code>printf("hexad. %x\n\n", x);</code>	→ hexad. 6f
<code>printf("Hexad. %X\n\n", x);</code>	→ Hexad. 6F

Aufgabe 3:

Welches Tier versteckt sich hier?

```
int main() {
    int x = 100, y = 10, z = 115;

    printf("%X%X%X%X\n", x/y, z%x, z%x, z%x-1);

    getchar();
    return 0;
}
```